



## GP Rankweil Jahresmatchplay 2017

Teilnahmeberechtigt sind alle Vereinsmitglieder mit Turniererlaubnis (TE). Es handelt sich um ein Ausscheidungsspiel. Veranstaltet werden zwei Einzelmatchplay (Damen und Herren getrennt) und ein Mannschaftsmatchplay (zwei Mannschaftsmitglieder). Gespielt wird nach den offiziellen Golfregeln und den Platzregeln des GP Rankweil.

### Einzelmatchplay:

Gespielt wird in einem einfachen K.O. System mit einer Hoffnungsrunde getrennt in 2 Gruppen.

Herren: Lochwettbewerb über 18 Löcher ohne Vorgabe

Damen: Lochwettbewerb über 18 Löcher ohne Vorgabe

### Mannschaftswertung:

Eine Mannschaft besteht aus zwei Spielern (Damen und/oder Herren gemischt). Gespielt wird ein Ausscheidungsspiel in einem einfachen-K.O. System mit einer Hoffnungsrunde, jeweils als Chapman Vierer über 18 Löcher unter Berücksichtigung von 1/4 der addierten Vorgabe beider Spieler.

### Nenngeld:

10 € pro Person für die Einzelwertung

10 € pro Person für die Mannschaftswertung

### Anmeldung:

**Die Anmeldung erfolgt im Sekretariat. Bei der Anmeldung ist auch das Nenngeld zu entrichten. Anmeldeschluss ist Sonntag, der 16. April 2017**

Termine/Stichtage:

**Sonntag, 23. April, 18.00h Auslosung im Clubhaus**

Alle Partien, die bis zum jeweiligen Stichtag nicht gespielt sind, werden durch das Los der Wettspielleitung entschieden. Für alle Partien sind die Startzeiten individuell zu buchen.

Stichtage:

Vorrunde/Team	Mittwoch, 24. Mai 2017
1. Runde	Mittwoch, 28. Juni 2017
2. Runde	Mittwoch, 26. Juli 2017
3. Runde	Mittwoch, 30. August 2017
4. Runde	Mittwoch, 27. September 2017
5. Finale	Mittwoch, 25. Oktober 2017

Nach Abschluss jeder Runde wird der aktuelle Spielstand im Clubheim und auf der Clubhomepage veröffentlicht.

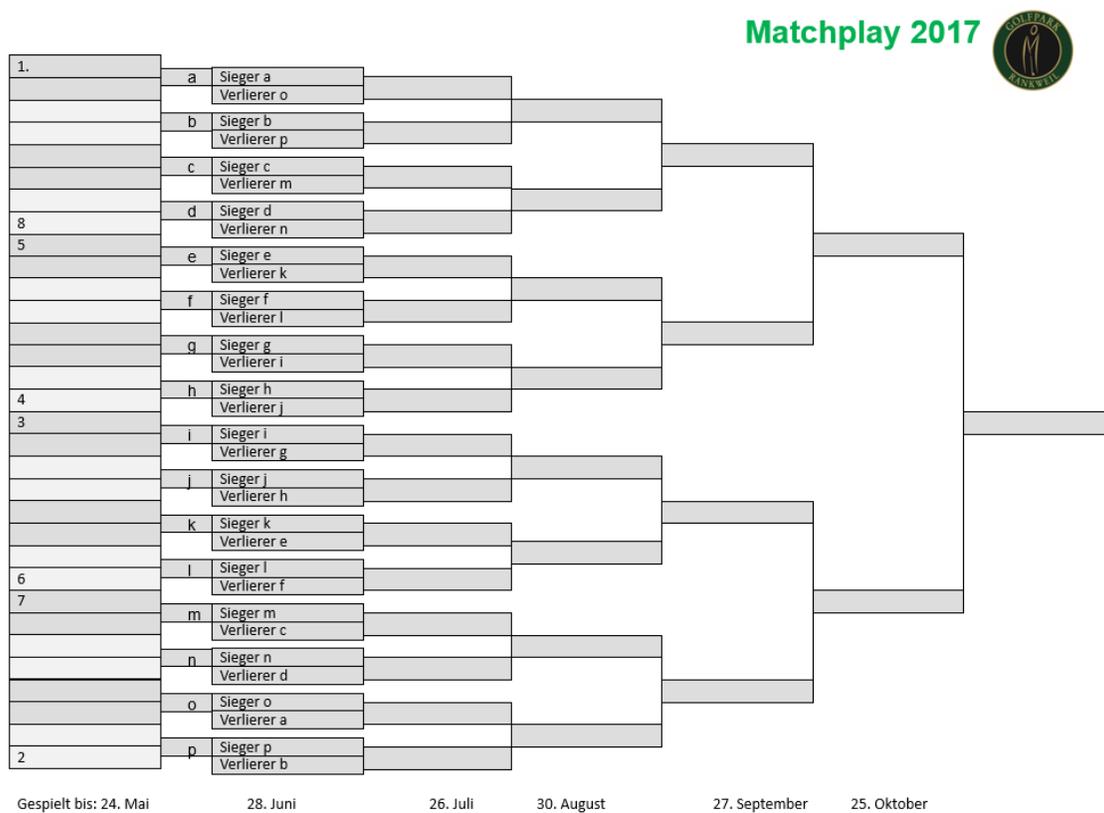
Sportwart  
Karl Heinz Meyer

## Was ist ein Matchplay?

Bei einem Matchplay wird ähnlich wie bei einem Tennisturnier gespielt. Alle Golfer spielen in Zweierbegegnungen jeweils im Lochwettbewerb aus, wer in die nächste Runde kommt. Gewinner einer Runde ist dabei, wer nach 18 Löchern mehr Einzellöcher für sich entschieden hat.

## Einfaches-K.O. System mit einer Hoffnungsrunde:

Beim einfachen K.O. System scheidet der Verlierer pro Runde aus. Allerdings wird die erste Runde doppelt gespielt, alle Verlierer der ersten Runde spielen noch einmal gegen einen Sieger aus der ersten Runde. Ab der zweiten Runde sind die Verlierer dann jeweils endgültig ausgeschieden.



### **Einzel - Lochwettspiel ohne Vorgabe:**

Ein Spieler gewinnt ein Loch, wenn er dafür weniger Schläge als sein Gegner benötigt hat. Für jedes gewonnene Loch erhält der Spieler einen Punkt. Wenn beide Spieler auf einem Loch dieselbe Schlagzahl erreichen, wird das Loch geteilt, niemand bekommt einen Punkt. Sieger ist, wer von beiden am Ende mehr Punkte erreicht hat.

Wenn nach 18 gespielten Löchern beide Spieler dieselbe Punkteanzahl erreicht haben, geht das Spiel auf dem 1. Extraloch weiter, das bedeutet, es wird wieder an Loch 1 begonnen und es werden so viele Löcher gespielt, bis ein Spieler ein Loch für sich entscheiden kann.

Für Lochwettspiele gelten etwas andere Regeln als für das Zählwettspiel. Zum Beispiel führen Regelverstöße, die im Zählwettspiel mit zwei Strafschlägen geahndet werden, im Lochwettspiel zum Lochverlust.

### **Teambewerb - Chapman Vierer mit 1/4 Vorgabe:**

Der Chapman Vierer ist ein Mannschafts Lochwettspiel. Beide Partner schlagen an jedem Loch ab. Als zweiten Schlag spielen beide Partner über Kreuz jeweils den Ball des anderen weiter. Nach diesem zweiten Schlag wird ein Ball ausgewählt. Ist der ausgewählte Ball der Ball, den Spieler A als zweiten Schlag gespielt hat, spielt B mit diesem Ball den nächsten Schlag, der andere Ball wird aufgehoben. Dann schlägt wieder A usw. - abwechselnd bis der Ball eingelocht ist. Gezählt wird die Anzahl der Schläge inkl. Strafschläge die benötigt wurden, um diesen Ball vom Abschlag bis ins Loch zu befördern. Strafschläge berühren die Spielreihenfolge nicht! Vorgabe:  $1/4$  Summe der Spielvorgabe der Partner für die Runde. Spielen in der falschen Reihenfolge führt übrigens zum Lochverlust.

### **Spielvorgabe Berechnung für Teambewerb: (Beispiel)**

Team A:           Spieler A hat eine Spielvorgabe von 5  
                      Spieler B hat eine Spielvorgabe von 0  
                      Ergibt eine Vorgabe von  $5/4 = 1,25 =$  Spielvorgabe 1  
                      d.h. dieses Team hat auf dem schwersten Loch einen Schlag vor

Team B:           Spieler A hat eine Spielvorgabe von 13  
                      Spieler B hat eine Spielvorgabe von 18  
                      Ergibt eine Vorgabe von  $31/4 = 7,75 =$  Spielvorgabe 8  
                      d.h. dieses Team hat auf den 8 schwersten Löchern einen Schlag vor

Vor Beginn der Runde wird für beide Mannschaften der aktuelle Wert ihrer Spielvorgabe am Platz ermittelt. Es gelten die jeweils aktuellen HCP's. Jeder Mannschaft wird dann von der im Spiel erreichten Schlagzahl die Vorgabe für dieses Loch abgezogen, erst dann kann der Sieger für dieses Loch wie oben beschrieben ermittelt werden.